

Polyèdres semi-réguliers

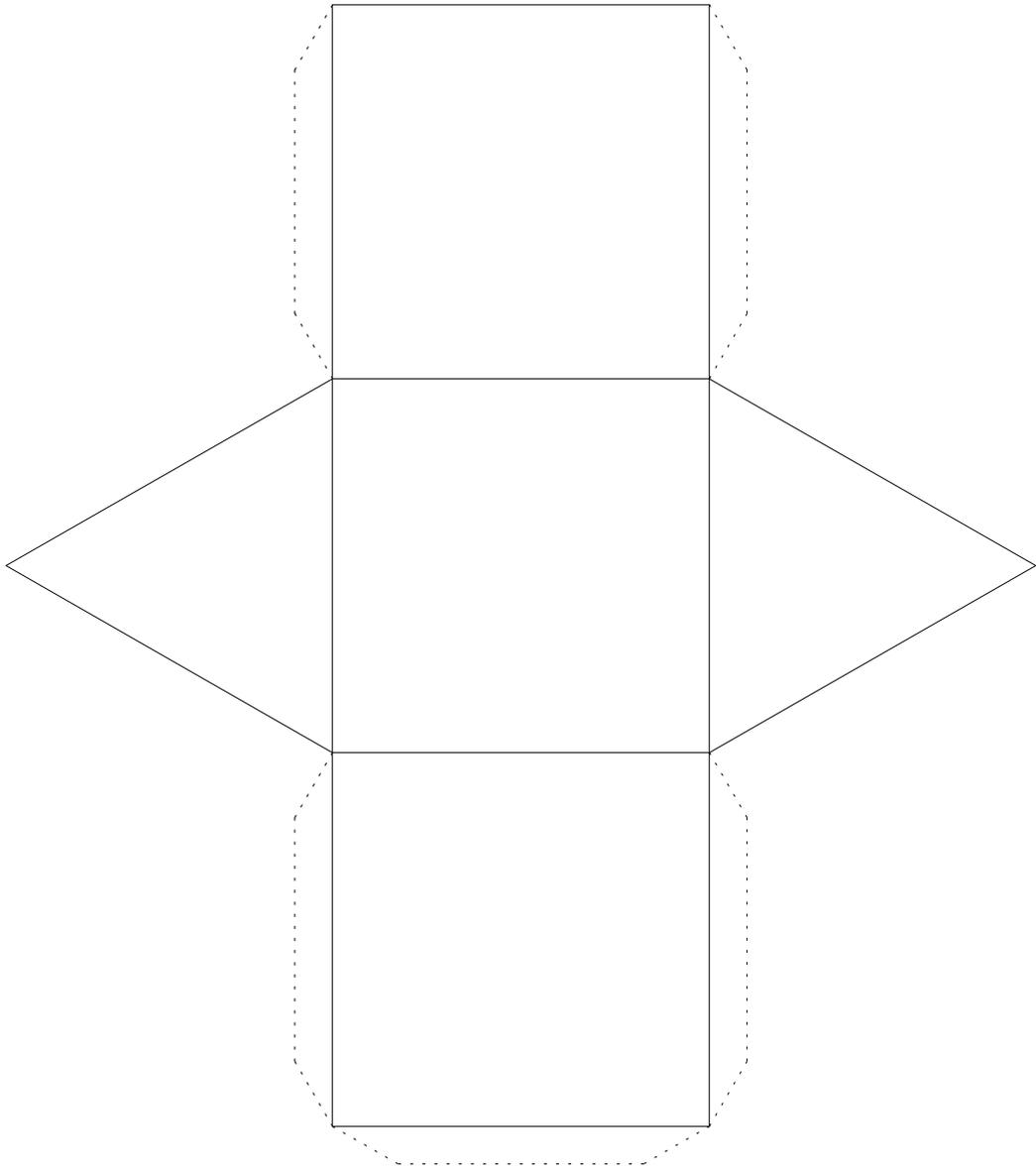
Prismes et antiprismes

		code	s	a	f	f_3	f_4	f_5	f_6	f_8	f_{10}
2	Prisme	(4, 4, 3)	6	9	5	2	3				
3	Anti-prisme	(4, 3, 3, 3)	8	16	10	8	2				

Solides d'Archimède

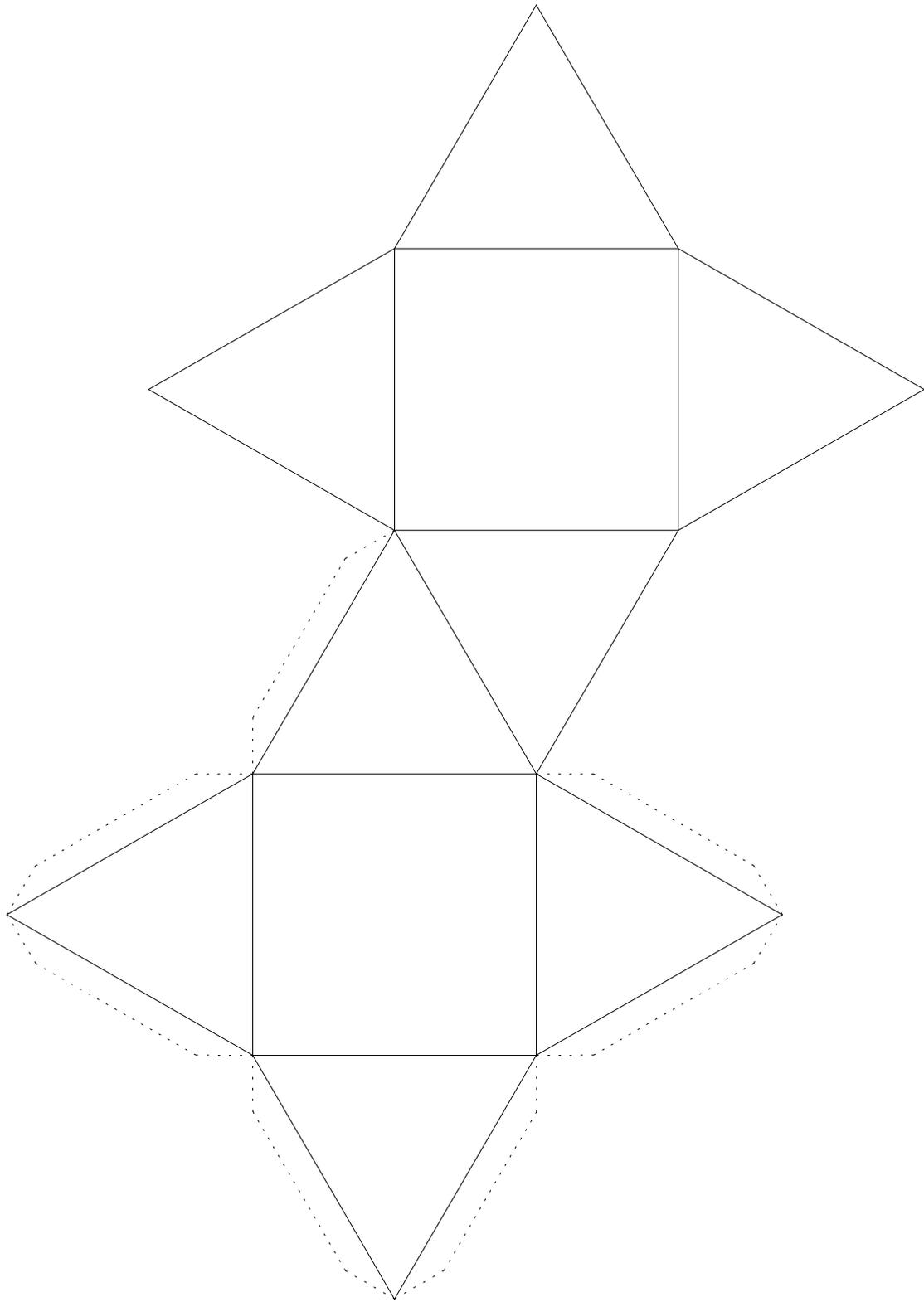
Ces polyèdres sont utilisés pour la première fois par Archimède (287, 212 avant J.-C.).

		code	s	a	f	f_3	f_4	f_5	f_6	f_8	f_{10}
4	Cuboctaèdre	(4, 3, 4, 3)	12	24	14	8	6				
5	Octaèdre tronqué (demi oct. tronqué)	(6, 6, 4)	24	36	14		6		8		
6	Tétraèdre tronqué	(6, 6, 3)	12	18	8	4			4		
7	Cube tronqué	(8, 8, 3)	24	36	14	8				6	
8	Petit rhombicuboctaèdre (Icohexaèdre)	(4, 4, 4, 3)	24	48	26	8	18				
9	1/2 Grand modèle										
10	2/2										
11	Snub cube (cube adouci)	(4, 3, 3, 3, 3)	24	60	38	32	6				
–	Grand rhombicuboctaèdre	(8, 6, 4)	48	72	26		12		8	6	
–	Dodécaèdre tronqué	(10, 10, 3)	60	90	32	20					12
–	Icosaèdre tronqué	(6, 6, 5)	60	90	32				12	20	
–	Icosidodécaèdre	(5, 3, 5, 3)	30	60	32	20			12		
–	Petit rhombicosidodécaèdre	(5, 4, 3, 4)	60	120	62	20	30		12		
–	Grand rhombicosidodécaèdre	(10, 5, 4)	120	180	62		30		20		12
–	Snub dodécaèdre (dodécaèdre adouci)	(5, 3, 3, 3, 3)	60	150	92			12		80	

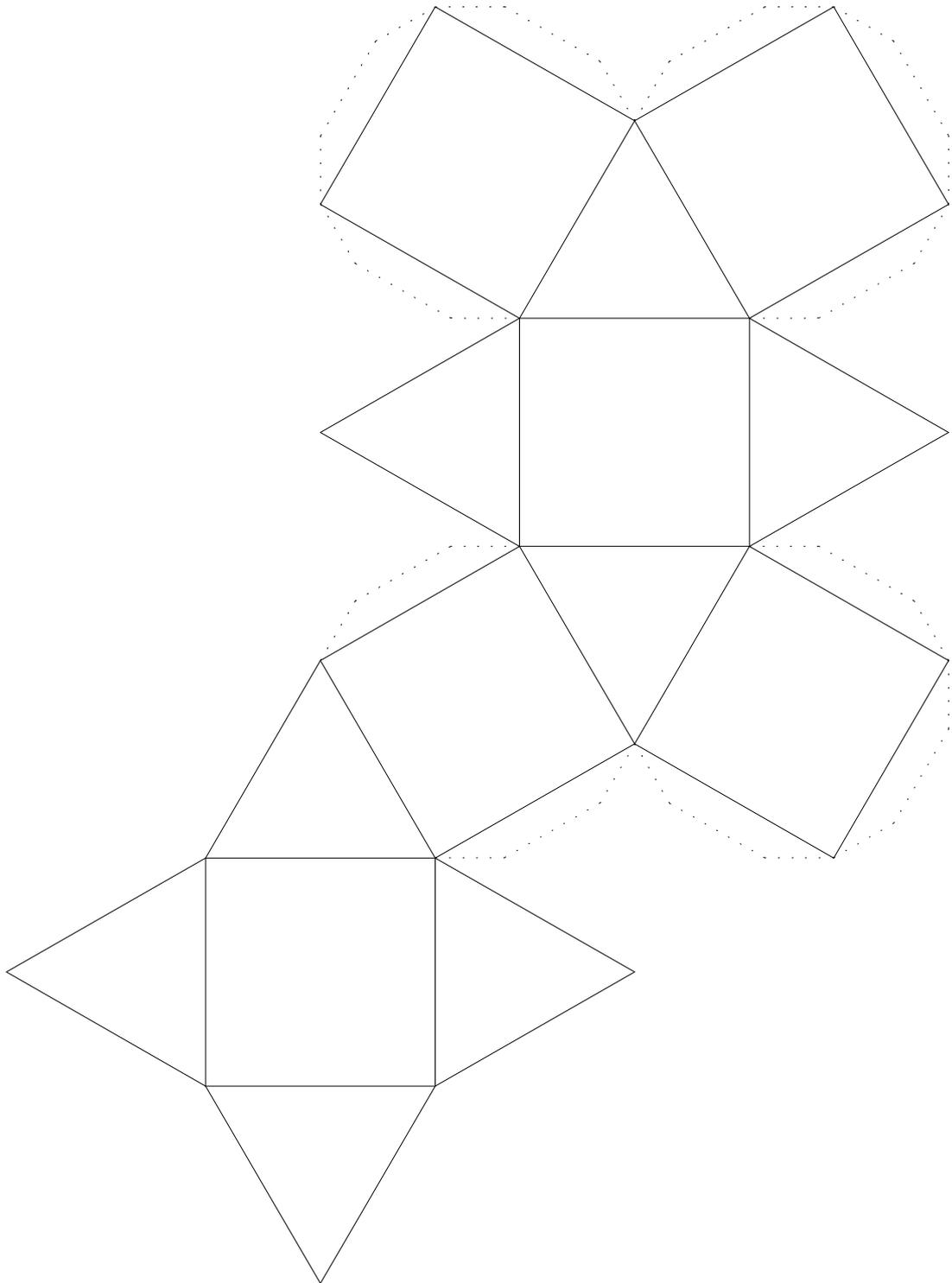


Prisme

6 sommets, 9 arêtes, 5 faces

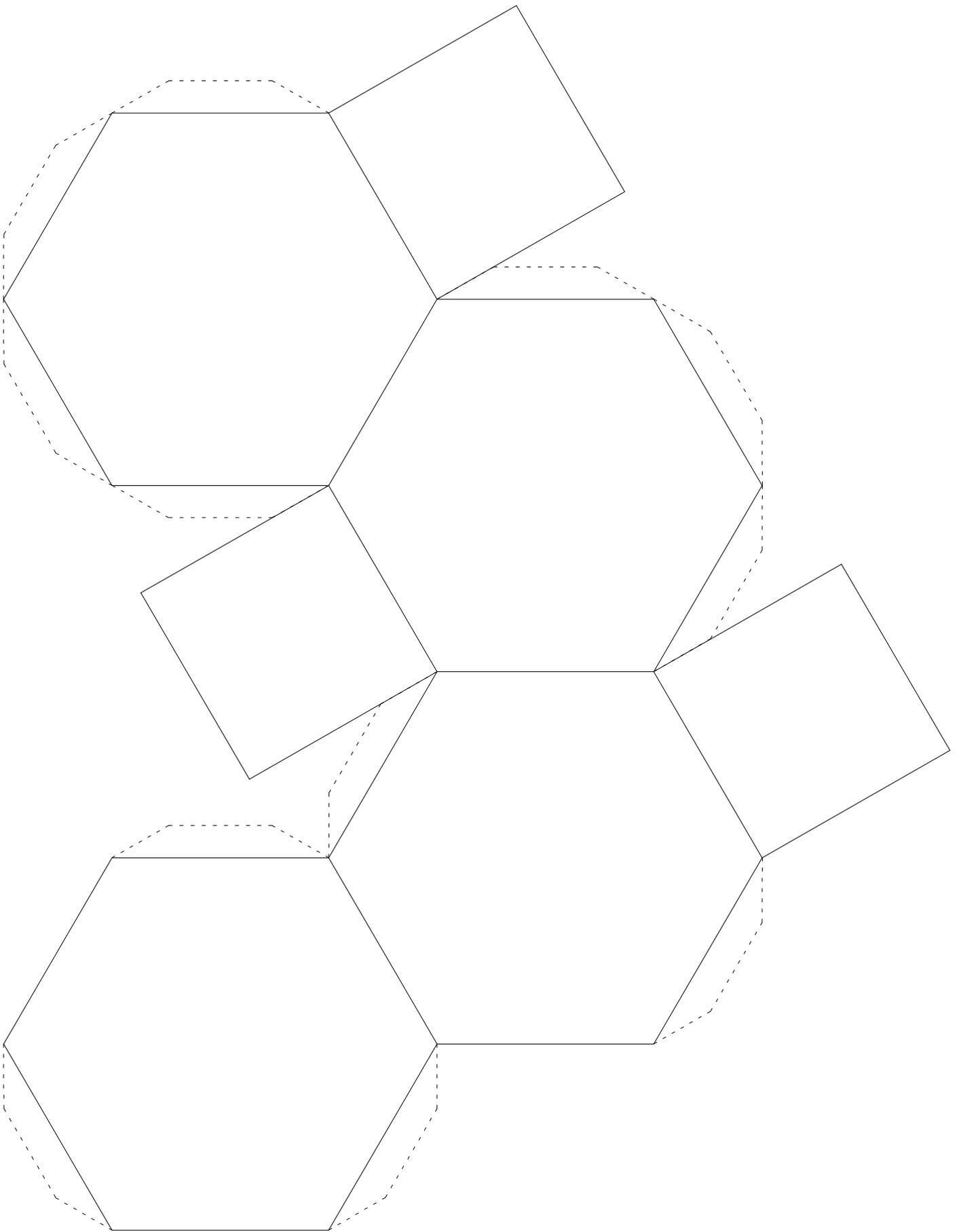


Anti-prisme
8 sommets, 16 arêtes, 10 faces.

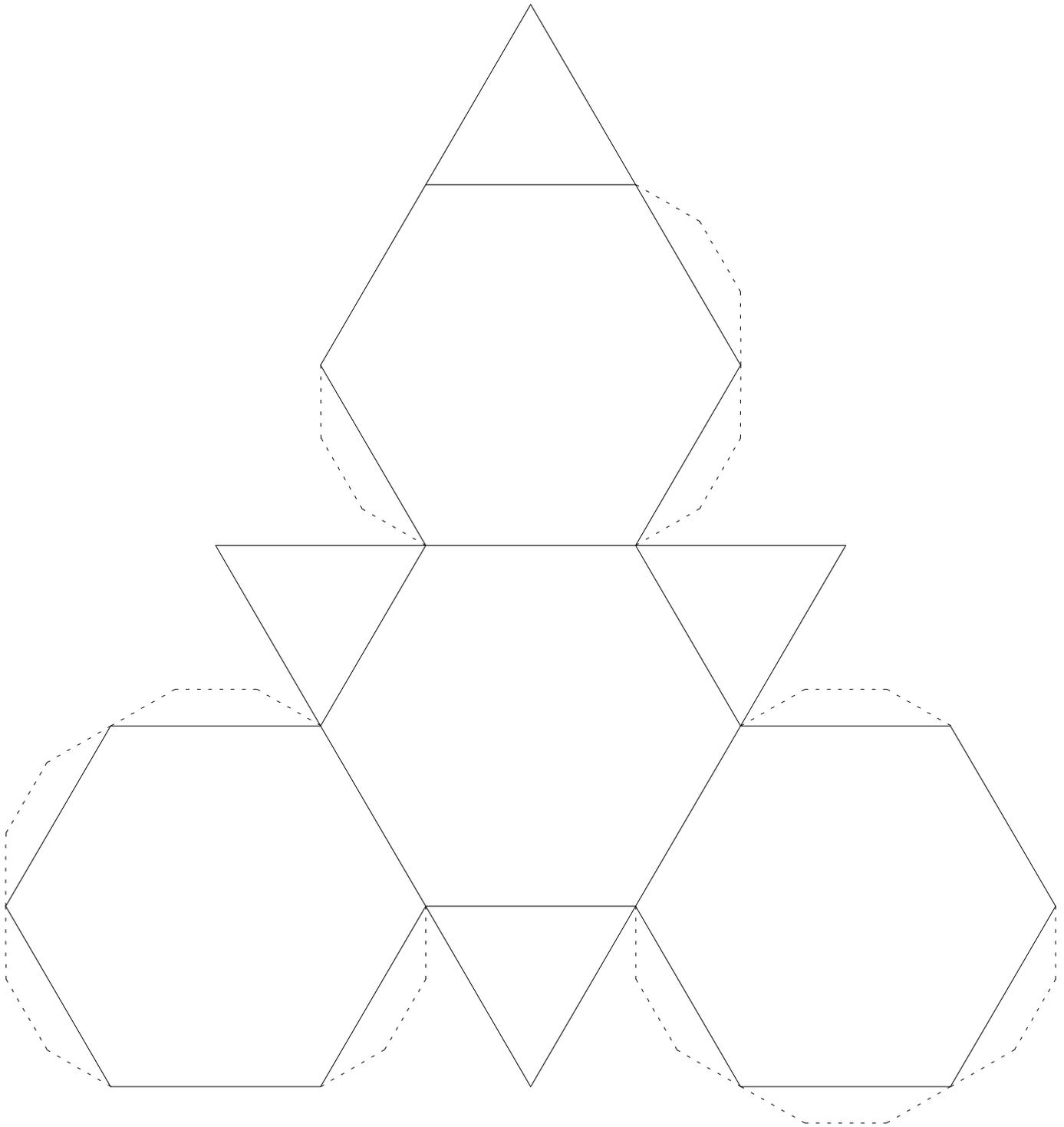


Cuboctaèdre

12 sommets, 24 arêtes, 14 faces.

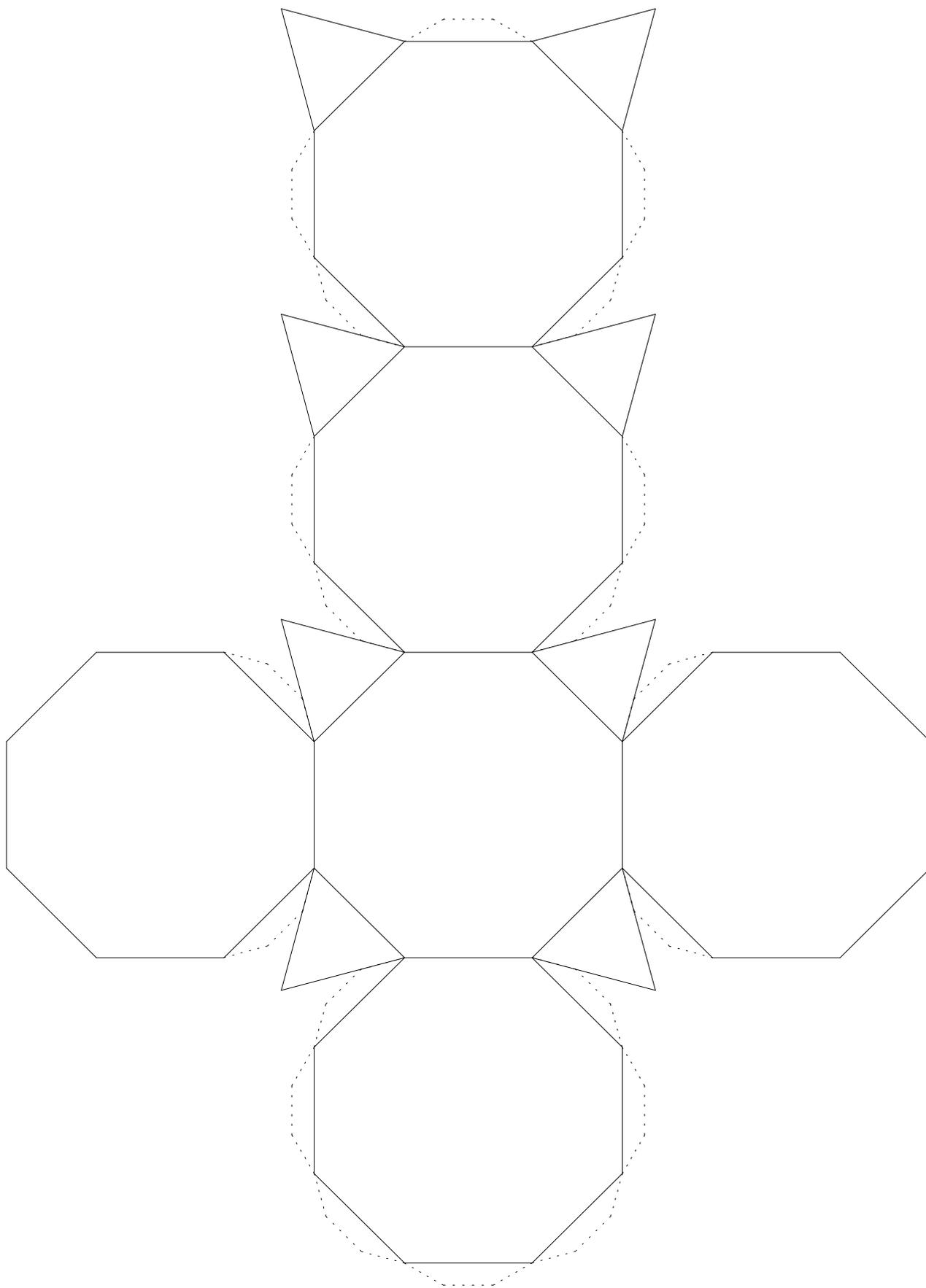


1/2 Octaèdre tronqué
24 sommets, 36 arêtes, 14 faces.

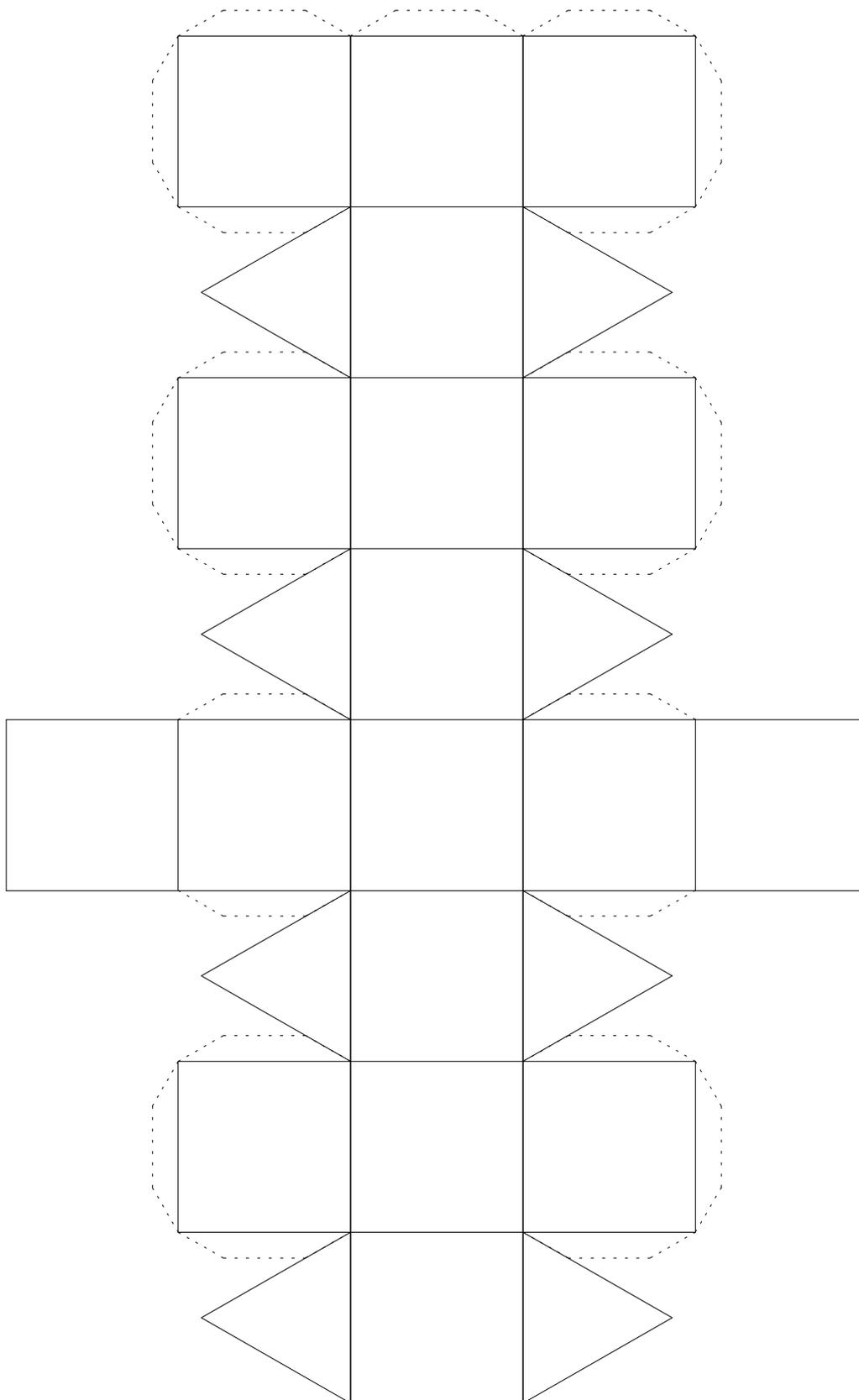


Tétraèdre tronqué

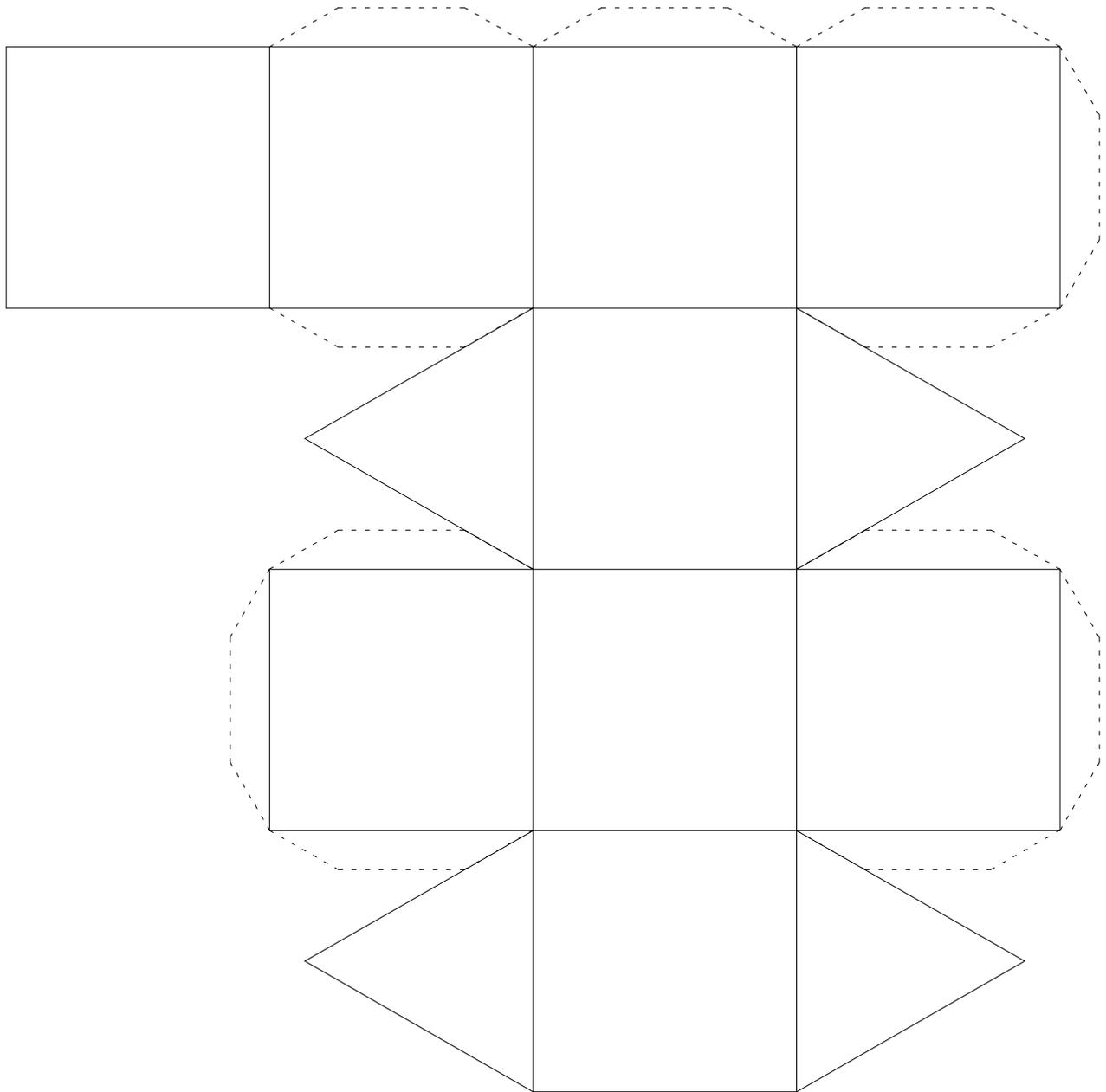
12 sommets, 18 arêtes, 8 faces.



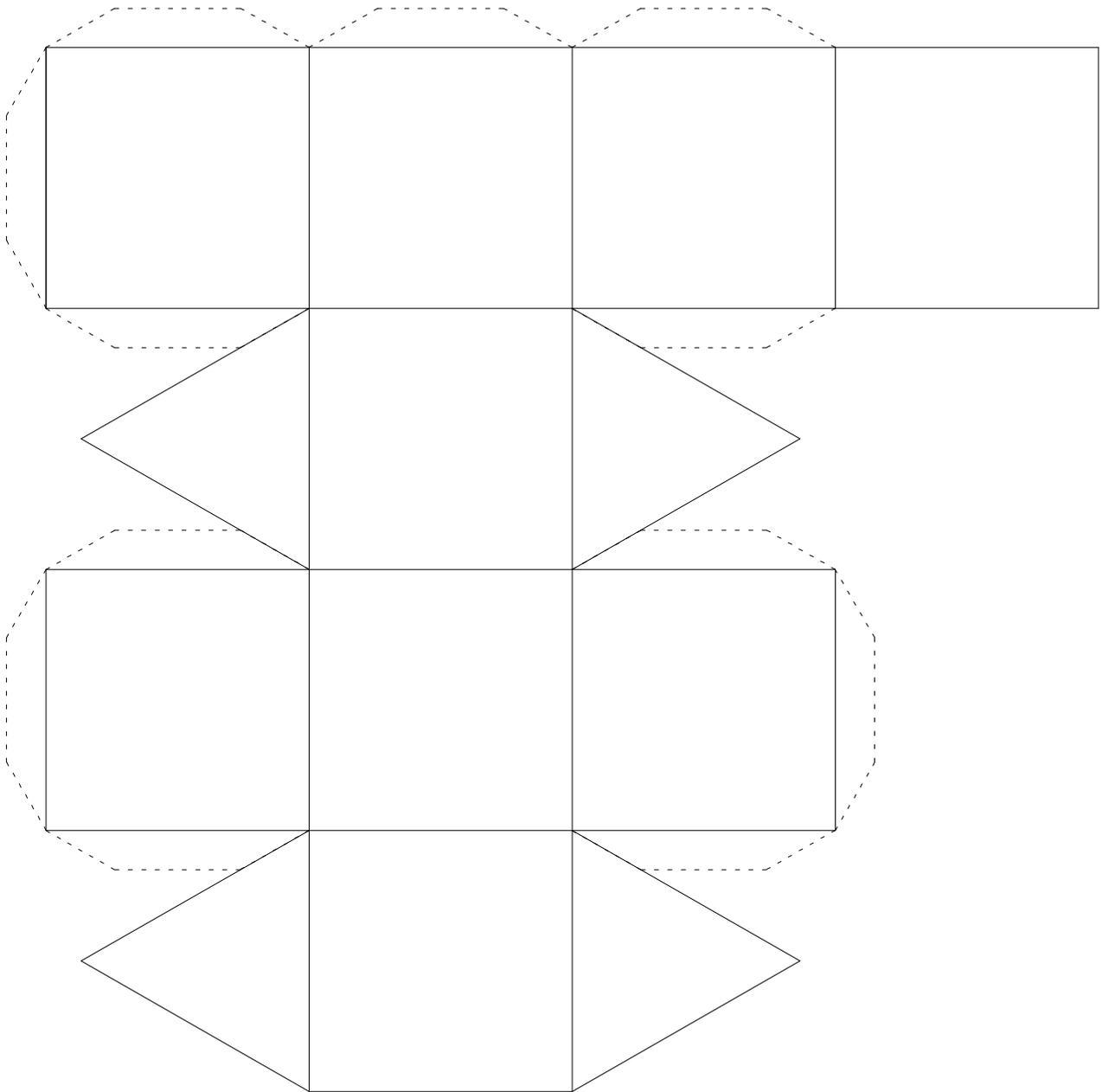
Cube tronqué
24 sommets, 36 arêtes, 14 faces.



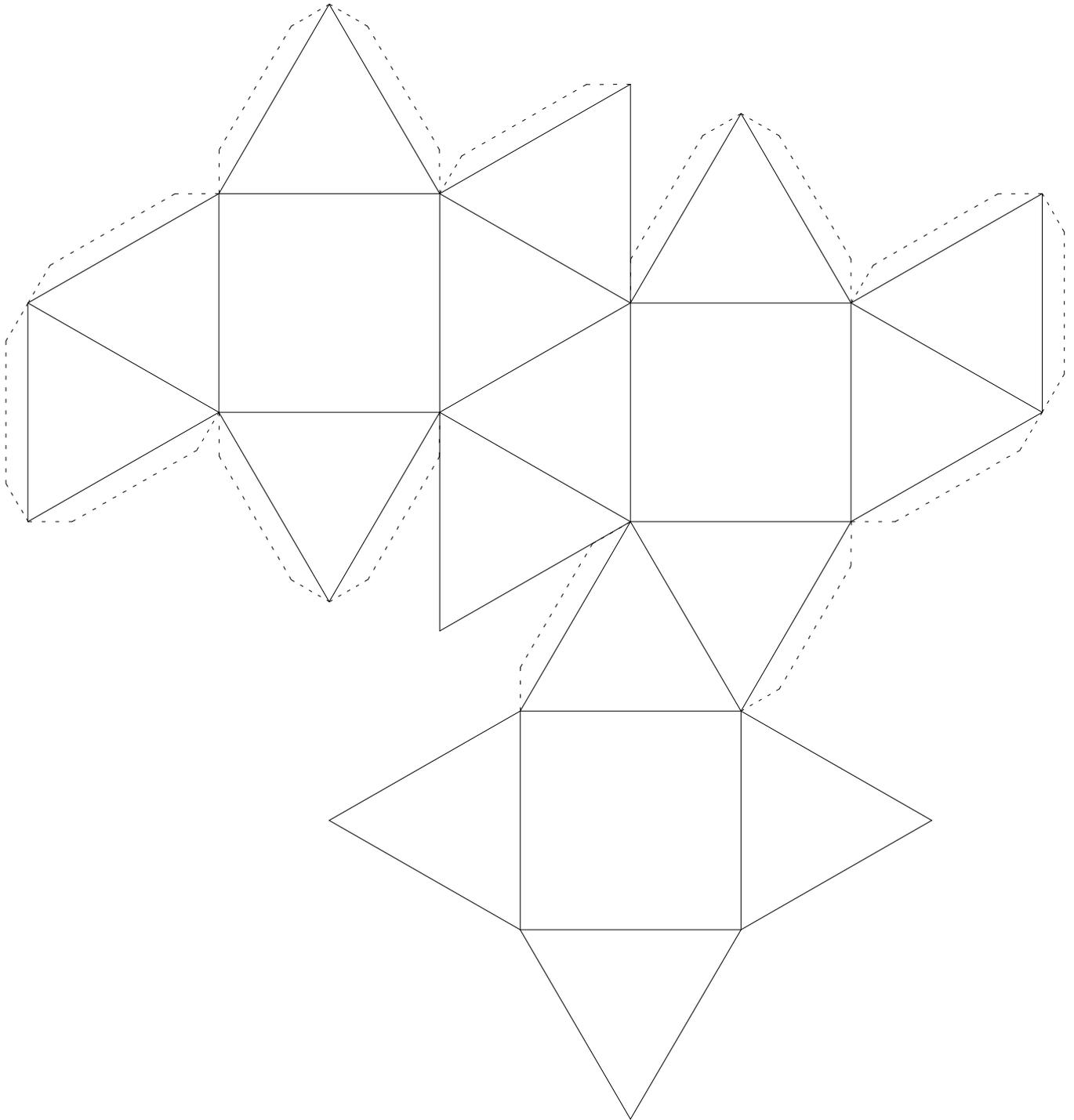
Icohexaèdre
petit rhombicuboctaèdre ou encore cuboctaèdre tronqué



Icohexaèdre PARTIE I



Icohexaèdre PARTIE II



1/2 Snub cube
24 sommets, 60 arêtes, 38 faces.